

Jeder gegen Jeden (3-6 Spieler)

Jeder gegen Jeden (3-6 Spieler)

Jeder gegen Jeden (3-6 Spieler)

Spielregeln:

- 1. Spielziel:** Das Ziel des Spiels "Jeder gegen Jeden" ist es, als letzter Spieler auf dem Spielfeld zu überleben. Die Spieler kämpfen darum, die anderen auszuschalten und als Einzelspieler oder -Spielerin zu gewinnen.
- 2. Spielmaterial:**
 - Airsoft-Waffen und Schutzbrillen für alle Spieler.
 - Airsoft-Munition (BBs).
 - Spielfeld, das die Spielumgebung für das freie Spiel repräsentiert, wie ein Waldstück, ein urbanes Gelände oder ein speziell für Airsoft ausgelegtes Feld.
 - Team-Banden (Armbänder oder Farbmarkierungen) für die Teamerkennung.
- 3. Spielvorbereitung:**
 - Die Spieler treten alleine gegeneinander an, es gibt keine Teams.
 - Die Spieler wählen ihre Startpunkte auf dem Spielfeld.
 - Es gibt keine besonderen Missionsziele außer dem Überleben.

Spielablauf:

1. Spielstart:

- Die Spieler begeben sich zu ihren gewählten Startpunkten, und das Spiel beginnt.

2. Spielweise:

- Jeder Spieler kämpft für sich alleine und versucht, die anderen Spieler auszuschalten, indem er sie mit BBs trifft.
- Spieler, die von BBs getroffen werden, gelten als ausgeschaltet und müssen das Spielfeld verlassen.

3. Einzelspielerstrategien:

- Spieler können sich ducken, in Deckung gehen und taktische Bewegungen nutzen, um sich vor den Angriffen der anderen zu schützen.
- Die Fähigkeit, das eigene Gelände zu kennen, Tarnung und Geschicklichkeit sind entscheidend für das Überleben.

4. Spielende:

- Das Spiel endet, wenn nur noch ein Spieler auf dem Spielfeld verbleibt. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

Sicherheitshinweise:

- **Schutzbrillen sind obligatorisch:** Alle Spieler müssen stets Schutzbrillen tragen, um ihre Augen zu schützen.
- **Sicheres Verhalten:** Spieler sollten sich bewusst sein, dass Airsoft-Waffen keine Spielzeuge sind und sicher und verantwortungsbewusst damit umgehen.
- **Regelkonformes Spielen:** Die Spielregeln und

Sicherheitsrichtlinien müssen eingehalten werden, um Unfälle zu vermeiden.