Call

Call

Wird ein Spieler getroffen, hat er gemäß dem Regelwerk seinen Treffer zu “callen”, meist durch einen lauten Ruf “HIT” (EN: Treffer) sowie durch das Heben eines Armes.
Zusätzlich kann nach einem Hit eine (Verkehrs-)Warnweste oder ein Death Rag getragen werden, um den Spielern zu signalisieren, dass man kein aktives Ziel mehr darstellt.