

# Geschossenergie

## Geschossenergie

Damit ist die Energie gemeint, die ein Projektil auf das Ziel übertragen kann.

Höhere Geschwindigkeiten und Projektilgewichte ergeben eine höhere Schussenergie.

Schussenergie in J:  $FPS = \sqrt{\text{Joule} / (\text{g}/1000/2)} / 0,3048$